



## Buletin Informativ

29.07.2011

<b>Tipul documentului</b>	<i>Documentație tehnică</i>
<b>Atașat</b>	<i>Pachetului Gemini CAD, versiunea X9/22 Iulie 2010</i>
<b>Versiunea documentului</b>	<i>1.0 / 29 Iulie 2010</i>
<b>Întocmit de</b>	<i>Gemini Cad Systems - Iasi, Romania</i>

## Cuprins

Informații și sfaturi utile .....	3
Noi facilități în Gemini .....	4
Gemini Pattern Editor .....	4
1. Extrage o anumită zonă de pe un șablon doar cu un click în interiorul acesteia.....	4
2. Import Gerber.....	4
3. Perpendiculară pe un segment .....	4
4. Axa de simetrie.....	4
5. Adaugă imagine pe șablon .....	5
6. Modul Alterări MTM.....	5
Gemini MTM Server.....	7
Gemini Photo Digitizer .....	7
1. Editare combinații de taste pentru comenzi.....	7
2. Detecția manuală a gridului .....	7
Gemini Cut Plan.....	8
1. Import Gerber.....	8
Gemini Nest Expert.....	8
1. Grupează aceeași instanță pentru foaie dublă .....	8
2. Editarea secțiunilor de tăiere pentru conturul unui șablon.....	9
3. Export CUT-punctul de start pentru piesele deschise.....	9
4. Raport încadrare: tabel cu diviziuni .....	9
5. Fișier MTX file: piese blocate.....	10
6. Nou mod de afișare al numărului de core-uri disponibile & utilizate.....	10
7. Dimensiune text la exportul către plotter/cutter .....	10
8. Export CUT- decupare contur pentru piese suprapuse.....	10
9. Export plotter- printează eficiența încadrării.....	11
10. Import Gerber.....	11
Erori corectate.....	12
Gemini Pattern Editor .....	12
1. Tăiere șablon cu auxiliare atașate .....	12
2. Import fișiere *.iba *.vet .....	12
Gemini Nest Expert.....	12
1. Importul desenelor interioare din fișiere LayS (Assyst) .....	12
În lucru pentru versiunile următoare.....	13
Gemini Pattern Editor .....	13
1. Export cut.....	13
Gemini Nest Expert.....	13
1. Copiere șabloane optimizate .....	13
2. Încadrarea mărime cu mărime pentru materialele cu nuanțe .....	13
3. Export Cut–decupare șabloane mai mari decât lungime maxima conveyor .....	13
4. Export CUT –lungime variabilă pentru banda conveyor .....	13

## **Informații și sfaturi utile**

1. Scopul nostru este îmbunătățirea continuă a aplicațiilor Gemini și de aceea sugestiile venite din partea clienților noștri sunt foarte importante și luate în considerare. Pentru aceasta dorim să le mulțumim. În încercarea continuă de a îmbunătăți aplicațiile, în versiunile X9 ale pachetului Gemini au fost adăugate câteva funcții noi și îmbunătățiri ce sunt menite să ajute și mai mult utilizatorii. Vă sfătuim să citiți cu atenție noile modificări realizate, datorită faptului că acestea vă pot înlesni rezolvarea diferitelor probleme întâlnite în producție.
2. Majoritatea noilor îmbunătățiri sunt deja incluse în noile versiuni ale aplicațiilor Gemini și explicate în acest document. Documentul curent cuprinde ultimele modificări aduse aplicațiilor în comparație cu cele anterioare. Dacă utilizatorul are o versiune mai veche a pachetului Gemini, în momentul când se descarcă versiunea nouă trebuie citite și informațiile din buletin.
3. Versiunea aplicațiilor la care se referă acest document poate fi descărcată manual de pe site-ul [www.geminiCAD.com](http://www.geminiCAD.com), secțiunea *Download* sau se va descărca în mod automat folosind aplicația Gemini Shield. Folosind soft-ul Gemini Shield utilizatorul va putea să vizualizeze dacă ultima versiune de site este suportată de licența avută. De asemenea se poate face actualizare la aplicațiile Gemini.

**Avertizare!** Se poate face actualizare la software numai dacă sistemul este încă în perioada de garanție sau dacă există un contract de service pentru programul Gemini. Pentru a verifica perioada de garanție vă rugăm consultați Gemini Shield.

4. Pentru a afla ce versiune de program este folosită, se poate verifica data afișată pe imaginea ce se deschide, atunci când este pornită orice aplicație Gemini, sau se poate verifica în Gemini Shield.
5. Pentru informații detaliate referitoare la funcțiile noi se poate consulta versiunea X9 a manualelor de utilizare sau Apendicele care vor fi disponibile în zilele viitoare. Dacă nu aveți încă Apendicele contactați pe cineva de la departamentul tehnic.
6. Pentru alte probleme, întrebări sau sugestii ce le puteți avea, contactați-ne la:

tel./fax.: +40 232 237 546

e-mail: [sales@geminiCAD.ro](mailto:sales@geminiCAD.ro)

## **Noi facilități în Gemini**



### ***Gemini Pattern Editor***

#### ***1. Extrage o anumită zonă de pe un șablon doar cu un click în interiorul acesteia***

În Gemini Pattern Editor a fost adăugată o nouă funcție de extragere a șabloanelor folosind desenele deja existente. Această funcție se numește "Trace+" și este disponibilă în modul de lucru Desenare. Cu ajutorul acestei funcții utilizatorul va putea genera noi șabloane/tipare doar prin realizarea unui click în interiorul unei suprafețe.

La selecția funcției Trace +:

- toate șabloanele din zona de lucru vor deveni gri și toate punctele acestora vor fi selectate cu excepția punctelor de intersecție.
- va fi afișată pe ecran o fereastră de dialog în care utilizatorul va putea apăsa Accepta sau Exit

Utilizatorul va genera noile șabloane/tipare doar prin realizarea unui click în interiorul ariei ce urmează a fi extrasă și apăsarea butonului Acceptă din fereastra de dialog. Aria selectată pentru extragerea într-un nou șablon va fi colorată diferit.

Noul șablon obținut în urma utilizării funcției Trace+ va prelua proprietățile șabloanelor initiale: contur, rezerve de coasere, restricții, gradări, etc.

**Notă!** În cazul în care extragerea nu poate fi realizată, utilizatorul va fi avertizat prin afișarea unui mesaj.

#### ***2. Import Gerber***

Acum se pot importa informațiile editate în fișierul Annotation din Gerber. În fereastra de import modele din Gerber a fost adăugat un câmp nou numit Annotation. În momentul importului unui model Gerber care conține și fișiere Annotation, în acest câmp se va afișa o listă cu fișiere disponibile. Utilizatorul va trebui să selecteze fișierul Annotation corespunzător din listă. Linia suport pentru textul din Annotation va fi importată în Gemini ca axă de text iar textul va fi afișat în editul pentru text. Pentru cazul în care utilizatorul nu dorește importul informațiilor din fișierul Annotation, acesta va trebui să selecteze "None" în câmpul annotation din fereastra de import.

#### ***3. Perpendiculară pe un segment***

Noua versiune vine cu o îmbunătățire privind modul de desenare a unei perpendiculare pe un segment. În panelul dreapta a modului de lucru Desenare au fost adăugate două noi opțiuni care permit desenarea unei perpendiculare pe un segment selectat sau desenarea unei perpendiculare dintr-un punct pe un segment ce urmează a fi selectat.

#### ***4. Axa de simetrie***

Pe noua versiune la selecția axei de simetrie implicit definirea acesteia se va afișa în zona de lucru ordinea punctelor ce o definesc. În mod automat ordinea punctelor axei de simetrie este următoarea:

- În cazul în care axa de simetrie este definită prin selecția segmentului punctele axei vor fi ordonate în sens orar
- În cazul în care axa de simetrie este definită prin selecția punctelor atunci acestea vor fi numerotate în ordinea selecției

**Notă!** Numerele ce indică ordinea punctelor ce definesc axa de simetrie vor fi afișate doar atunci când axa este selectată.

## 5. Adaugă imagine pe șablon

Este posibilă încărcarea unei imagini de fundal pentru șabloanele unui model. Imaginea de fundal va fi afișată pe piesă doar dacă aceasta are punct de referință.

În modul de lucru Piese a fost adăugat un nou buton "Editează fundalul piesei". Acest buton deschide o fereastră în care utilizatorul poate adăuga, edita și respectiv atribui imaginea selectată unui șablon pentru modelul în lucru. În fereastra de editare se poate seta și rezoluția pentru fiecare imagine. Imaginea de fundal va fi poziționată pe șablon astfel încât punctul de referință al șablonului să se potrivească cu punctul de referință stabilit de utilizator pe imagine. Pentru a marca punctul de referință pe imaginea din fereastra de editare se face un click pe acesta în poziția dorită. Dacă în momentul deschiderii ferestrei de editare imagini nu a fost selectat vreun șablon atunci în această fereastră va fi posibilă doar editarea proprietăților imaginilor importate, și nu va fi posibilă atribuirea imaginilor pe șabloane, dar anumite atribuiri realizate anterior pot fi pierdute dacă se șterg imagini utilizate în respectivele asociații.

## 6. Modul Alterări MTM

Pentru clienții care lucrează produse la comandă, folosind dimensiuni preluate de pe corpul clientului și doresc să utilizeze o bază de modele deja proiectate prin metode clasice: desenare, digitizare, import etc a fost dezvoltat un nou modul MTM. Acest nou modul "Alterări MTM" presupune un nou procedeu de generare (aplicare) a modificărilor pe șabloane deja existente astfel încât la final să rezulte un produs care să se potrivească perfect pe dimensiunile clientului. Noua abordare presupune identificarea mărimii din setul deja existent care se potrivește cel mai bine pe dimensiunile clientului și ajustarea formei șabloanelor doar pe zonele pe care dimensiunile standard nu corespund cu cele măsurate pe corpul clientului.

**Principiul de obținere a produselor la comandă folosind modul Alterări MTM:**

Principiul prin care se obțin produse la comandă utilizând funcția MTM Alteration este următorul:

1. se proiectează tiparul de bază utilizând algoritmul standard de proiectare: desenare, gradare, etc;
2. se aplica regulile de alterare utilizând funcția MTM Alteration

Produsul rezultat va fi generat plecând de la mărimea standard cea mai apropiată dimensiunilor clientului (existentă în set) la care se vor aplica o serie de deformări pe baza diferențelor dintre mărimea standard și dimensiunile preluate de pe corpul clientului.

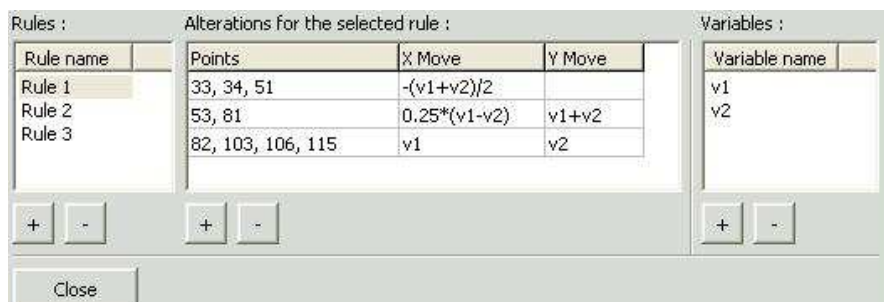


**Ce include modulul de Alterare MTM:**

Pentru obținerea unui produs alterat se vor parcurge 2 etape:

- etapa de definire a regulilor de alterare
- etapa de aplicare a regulilor și generare a modelului pe dimensiunile clientului

**Definirea regulilor de alterare:**



conține următoarele trei coloane:

Coloana **“Reguli”**:

- se adaugă/șterg și se redenumesc reguli de alterare;
- regula de alterare se va aplica tiparului de bază pentru a obține tiparul MTM;
- se poate adăuga sau șterge o regulă folosind butoanele “+” sau “-”;
- fiecare regulă adăugată va fi denumită în mod automat “Regula 1, 2, 3 ...etc”;
- numele regulii poate fi schimbat, cu un click stanga lung pe numele acesteia;
- nu se poate introduce același nume pentru două reguli diferite.

Coloana **“Alterări pentru regula selectată”** cuprinde diviziunile:

**1.Puncte :**

- se definesc punctele unde se aplică alterările;
- pentru definirea punctelor se selectează o regulă de alterare și se apasă pe butonul “+” din coloana de “Alterări pentru regula selectată”;
- se face selecția punctelor, cu un singur click se selectează un punct; dacă se dorește selectarea mai multor puncte se folosește tasta SHIFT sau selecție cu fereastră;
- după selecția tuturor punctelor se apasă butonul Aplică.

**2.Deplasament X/Y :**

- după selecția punctelor se declară deplasamentul (alterarea) în fiecare punct;
- alterarea este definită cu ajutorul formulelor care includ variabile și următoarele caractere (“+” ; “-“ ; “\*” ; “/” ; “.” ; “()” ; “[ ]”);
- alterarea poate avea deplasament numai pe X numai pe Y sau pe ambele direcții.

Coloana **“Variabile”**:

- se adaugă/șterg și se redenumesc variabile;
- variabilele definite se utilizează în formulele de alterare;
- fiecare variabilă va fi denumită în mod automat “V1; 2; 3....etc.
- variabilele sunt comune tuturor regulilor de alterare

**Notă!** Alterările se calculează în funcție de poziția 0 a piesei pe încadrare

**Aplicarea regulilor și generarea modelului alterat:**

The screenshot shows a software interface with three main sections at the top: 'Select sizes', 'Select rules', and 'Define variables'. Below these are 'Check all' and 'Uncheck all' buttons for each section. At the bottom, there is a 'BATCH' table, a 'New product name' field, and 'Generate product' and 'Cancel' buttons.

Select sizes :		Select rules :		Define variables :	
<input type="checkbox"/> 35		<input checked="" type="checkbox"/> Rule 1		Var name	Value
<input type="checkbox"/> 36,5		<input type="checkbox"/> Rule 2		v1	10
<input type="checkbox"/> 38		<input checked="" type="checkbox"/> Rule 3		v2	5
<input type="checkbox"/> 39,5					
<input checked="" type="checkbox"/> 41					
<input type="checkbox"/> 42,5					
<input type="checkbox"/> 44					
<input checked="" type="checkbox"/> 46					
<input type="checkbox"/> 48					
<input checked="" type="checkbox"/> 50					
<input type="checkbox"/> 52					
<input checked="" type="checkbox"/> 54					
<input type="checkbox"/> 56					

BATCH		Add	Modify	Delete
No	Info			
1	Sizes: 41 ,46 ,54 ; Rules: Rule 1			
2	Sizes: 41 ,46 ,54 ; Rules: Rule 1 ,Rule 3			

New product name : men pants.gem

În această secțiune se va defini modelul alterat parcurgând următorii pași:

- se selectează mărimile din coloana “Selecție mărimi”, in care sunt afișate toate mărimile modelului original; selecția poate fi făcută numai pentru o mărime sau anumite mărimi sau pentru toate mărimile folosind butonul “Selectează tot”;
- se selectează regulile de alterare; când se selectează o regulă de alterare în coloana “Definește variabile” se afișează numai variabilele folosite în acea regulă;
- se atribuie o valoare in coloana “Definește variabile” pentru fiecare variabilă definită in fereastra de “Reguli alterare”;
- se apasă pe butonul “Aduagă”, mărimile împreună cu regulile de alterare se vor adauga in “Zona de mărimi alterate”;
- se setează calea și numele pentru produsul alterat în zona :“Nume produs”;
- se apasă pe butonul “Generează produs”.



## **Gemini MTM Server**

Gemini MTM Server este o aplicație separată pentru crearea mai multor fișiere de model. Această aplicație necesită fișiere cu informații referitoare la corpul purtătorului, fișiere care se obțin în urma scanării corpului și de asemenea fișiere de model. Se vor obține noi fișiere de model realizate conform informațiilor din fișierele obținute în urma scanării.

Mai multe informații referitoare la programul Gemini MTM Server pot fi găsite in documentația aplicației.



## **Gemini Photo Digitizer**

### **1. Editare combinații de taste pentru comenzi**

Utilizatorii de PhotoDigitizer au acum posibilitatea de a edita propriile combinații de taste pentru comenzile disponibile in această aplicație. În fereastra de setări a programului a fost adăugat un tab nou “Tastatură” ce este structurat pe două secțiuni: secțiunea comenzi lor disponibile și secțiunea combinațiilor de taste alocată comenzii selectate. La selectia unei comenzi utilizatorul poate vizualiza o scurtă descriere a comenzii și combinația deja alocată care poate fi schimbată dacă e necesar.

### **2. Detecția manuală a gridului**

Pentru cazurile în care detecția automată a gridului nu se poate realiza sau datorită unor factori (lumina, calitate grid, etc) detecția automata nu se realizează cu acuratețea dorită a fost introdusă acum posibilitatea de a defini și edita manual un grid de calibrare.



## Gemini Cut Plan

### 1. Import Gerber

Acum se pot importa informațiile editate în fișierul Annotation din Gerber. În fereastra de import modele din Gerber a fost adăugat un câmp nou numit Annotation. În momentul importului unui model Gerber care conține și fișiere Annotation, în acest câmp se va afișa o listă cu fișiere disponibile. Utilizatorul va trebui să selecteze fișierul Annotation corespunzător din listă. Linia suport pentru textul din Annotation va fi importată în Gemini ca axă de text iar textul va fi afișat în editul pentru text. Pentru cazul în care utilizatorul nu dorește importul informațiilor din fișierul Annotation, acesta va trebui să selecteze "None" în câmpul annotation din fereastra de import.



## Gemini Nest Expert

### 1. Grupează aceeași instanță pentru foaie dublă

În anumite cazuri când se folosește șpănuirea în foie dublă se taie mai multe șabloane deoarece acestea nu sunt duble pe produs. Pentru optimizarea cantității de șabloane tăiate extra în astfel de cazuri Gemini vine cu o soluție ce constă în gruparea șabloanelor unice pentru mărimile în număr par. Pentru aceasta a fost introdusă opțiunea "Grupează aceeași instanță pentru foaie dublă" în tabul Setări încadrare – Opțiuni pentru tubular.

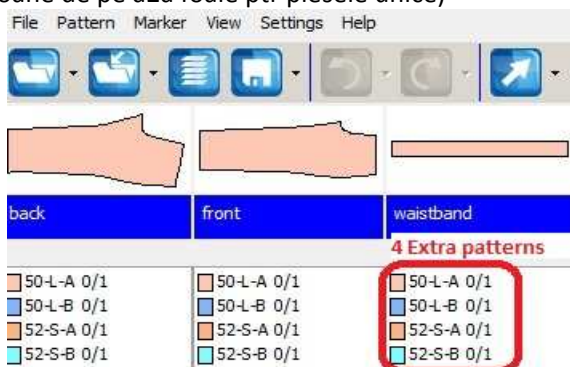
Când această opțiune este bifată, mărimile cu același nume sunt grupate două câte două.

Exemplu: încadrare cu 5 produse pentru 2 mărimi

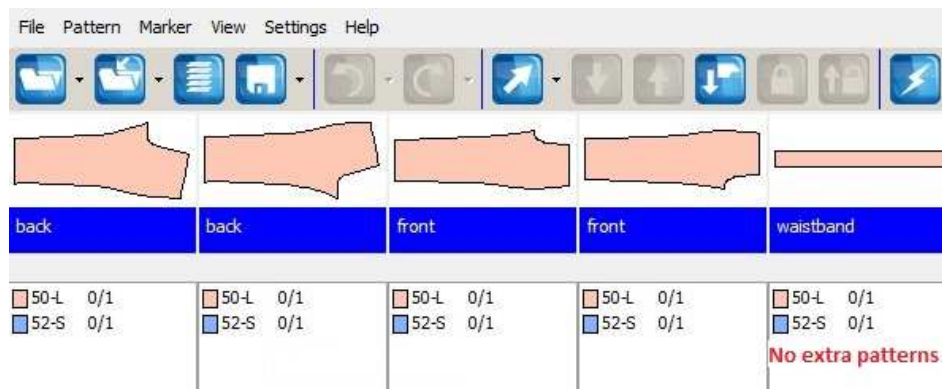
-2X mărimea 50L

-2X mărimea 52S

- opțiunea "Grupează aceeași instanță pentru foaie dublă" nebifată:  
în încadrare vor rămâne doar jumătate din șabloanele duble la care se adaugă șabloanele fără pereche (ceea ce generează după tăiere extra șabloane de pe a2a foaie ptr piesele unice)



- opțiunea "Grupează aceeași instanță pentru foaie dublă" bifată:  
în încadrare va rămâne câte un singură instanță pentru fiecare mărime (o singură instanță pentru mărimea 50L și una pentru 52S cealaltă instanță fiind complet tăiată de pe a2a foaie) . În acest exemplu în urma tăierii nu vor exista extra piese chiar dacă produsul conține și șabloane unice.



## 2. Editarea secțiunilor de tăiere pentru conturul unui șablon

Pentru a optimiza tăierea conturului unei piese a fost introdusă o nouă opțiune “Editează ordine tăiere”. Această opțiune este disponibilă în meniul afișat la click dreapta pe o piesă. În fereastra de editare a ordinii de tăiere utilizatorul are posibilitatea de a împărți conturul piesei în mai multe secțiuni de tăiere și de a stabili pentru fiecare secțiune în parte sensul de tăiere. Împărțirea conturului în secțiuni se face doar prin apăsarea butonului “Adaugă” situat sub lista de secțiuni. Noile secțiuni vor fi create în funcție de elementele afișate: puncte de gradare, puncte cu un anumit unghi, sau toate punctele piesei. Punctul de start sau de final al unei secțiuni poate fi mutat pe contur prin selecția secțiunii realizarea unui click în noua poziție dorită (buton stânga mouse sau buton dreapta).

Toate modificările realizate pe o piesă se pot aplica numai pe piesa selectată, pe toate piesele identice din același produs (instanță a unei mărimi), sau pe toate piesele identice din aceeași mărime.

Ordinea de tăiere editată pe un șablon se salvează în încadrare (fișier ord) și va suprascrie alte setări din fereastra Setări cutter precum: tăierea alternativă a jumătăților simetrice, punct de start, direcție de tăiere, etc

## 3. Export CUT-punctul de start pentru piesele deschise

Sunt anumite situații când după exportul fișierelor la cut, conturul pieselor devine deschis.

Acest lucru se întâmplă atunci când:

- se face eliminarea curbilor sau liniilor suprapuse
- tiparele sunt între fâșii când se face exportul din modul de lucru “Cut Here”

În aceste situații punctul de start, va fi ales într-una dintre marginile rezultate ale conturului deschis, iar punctul de start va fi considerat în așa fel încât capul de tăiere să parcurgă cel mai mic traseu în gol.

Sunt câteva excepții de la această regulă:

- Când punctul de start se setează ca fiind “Cum a fost definit în proiect”: în acest caz se păstrează punctul de start care a fost definit pe piesă după eliminarea curbilor și liniilor suprapuse.
- Atunci când se definesc secțiuni de tăiere pe piese folosind funcția “Ordinea de tăiere” din fereastra “Setări cutter/ Setări layere”, punctul de start de pe piesă va fi pe secțiunea de tăiere numărul 1.

## 4. Raport încadrare: tabel cu diviziuni

La generarea raportului utilizatorul poate opta pentru adăugarea unui tabel care să conțină diviziunile posibile pe încadrarea curentă. Pentru a genera acest tabel trebuie bifat în Setări /Rapoarte opțiunea “Diviziuni”. În tabelul cu diviziuni vor fi afișate: numărul curent al fiecărei diviziuni ce corespunde cu ordinea diviziunilor detectate pe încadrare. Pentru fiecare diviziune se afișează punctul de start și punctul de final iar măsurarea diviziunilor se face întodeauna de la începutul încadrării până la marginea acesteia.

Acest tabel este poziționat în raport sub miniîncadrare (atât pentru raportul în format pdf cât și pentru tabelul în format excel).

### 5. Fișier MTX file: piese blocate

Fișierul MTX este un fișier ce conține toate informațiile de bază necesare pentru crearea unei încadrări. Pe noua versiune, în fișierul MTX vor fi salvate inclusiv informații despre piesele blocate în aria de stocare.

### 6. Nou mod de afișare al numărului de core uri disponibile & utilizate

A fost schimbat modul de afișare al numărului de core disponibil/activat în fereastra de încadare automata cu limita de timp. Acum afișarea se face sub forma unui trackbar care poate fi ajustat până la numărul maxim de core activat pe cheia utilizată. Prin ajustarea poziției trackbar-ului utilizatorul poate crește sau descrește numărului de core folosit la optimizarea încadrării curente. Pentru afișarea acestui trackbar utilizatorul trebuie să bifeze în Setări / Setări utilizare – Ascunde panoul multi-core.

### 7. Dimensiune text la exportul către plotter/cutter

În setările pentru cutter/ plotter, tabul de setări generale a fost adăugată o opțiune nouă “Dimensiune minima text”. Această opțiune a fost adăugată pentru a îmbunătăți controlul asupra dimensiunii textului. Datorită introducerii acestei noi opțiuni acum se poate controla nu numai dimensiunea maximă dar și dimensiunea minimă a textului care se va redimensiona după cum urmează:

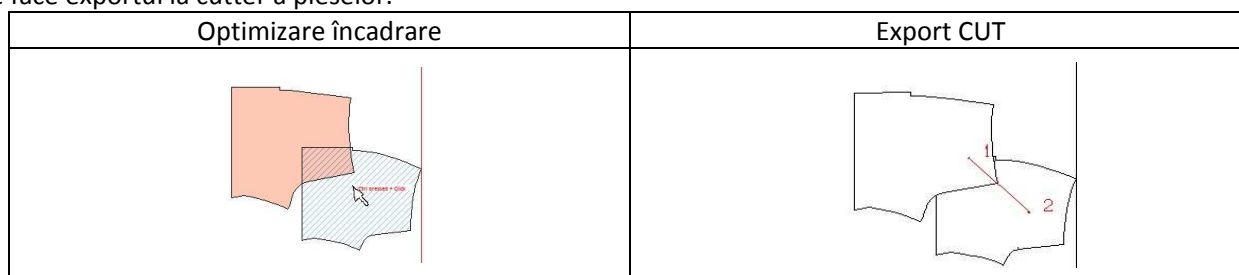
- textul va fi redimensionat astfel încât să nu depășească lungimea axei de fir drept
- dacă textul are dimensiuni mai mari decât dimensiunea maximă setată atunci textul se va redimensiona astfel încât să nu depășească această valoare
- pentru cazul în care în urma redimensionărilor precedent enunțate textul rezultat va avea dimensiunea mai mică decât valoarea setată la Dim minimă atunci la redimensionarea textului se vor lua în considerare următoarele 2 cazuri:
  - a. dacă nu se dorește împărțirea textului pe mai multe rânduri atunci textul se va redimensiona astfel încât să aibă dimensiunea setată la “Dimensiune minima text”
  - b. dacă se dorește împărțirea textului pe mai multe rânduri atunci textul se va redimensiona astfel încât să ajungă la valoarea setată la Dimensiune maxima (dacă e posibil)

### 8. Export CUT- decupare contur pentru piese suprapuse

Această opțiune a fost introdusă pentru cazurile speciale în care se acceptă pe încadrare piese suprapuse și se dorește validarea și tăierea în întregime a uneia dintre piesele suprapuse și decuparea celeilalte.

Pentru ca o piesă să ajungă decupată la exportul cut se parcurg următorii pași:

- în aplicația de optimizare utilizatorul va forța manual plasarea suprapusă a anumitor piese. Pentru a valida pozitia unei piese suprapuse peste o alta se ține tasta CTRL apăsată și se face click pe conturul piesei invalide
- se bifează în fereastra de „Setări cutter” tabul setări generale opțiunea „taie piesele suprapuse forțat”
- se face exportul la cutter a pieselor.



În urma exportului conturul șablonului care a fost suprapus forțat va fi tăiat parțial.

**Notă!** Toate elementele: picturi, puncte interioare, etc care se află în zona ce se va elimina la cutt vor fi șterse.

### **9. Export plotter- printează eficiența încadrării**

Alături de informațiile generale despre încadrarea tipărită (numa, lungime, lățime, etc) acum e posibilă și printarea eficienței în textul de pe margine. Pentru aceasta se va bifa noua opțiune “Tipărește eficiența” în fereastra de Setări/ Setări plotter / Setări generale/ Setări text lateral.

### **10. Import Gerber**

Acum se pot importa informațiile editate în fișierul Annotation din Gerber. În fereastra de import modele din Gerber a fost adăugat un câmp nou numit Annotation. În momentul importului unui model Gerber care conține și fișiere Annotation, în acest câmp se va afișa o listă cu fișiere disponibile. Utilizatorul va trebui să selecteze fișierul Annotation corespunzător din listă. Linia suport pentru textul din Annotation va fi importată în Gemini ca axă de text iar textul va fi afișat în editul pentru text. Pentru cazul în care utilizatorul nu dorește importul informațiilor din fișierul Annotation, acesta va trebui să selecteze “None” în câmpul annotation din fereastra de import.

## **Erori corectate**

### ***Gemini Pattern Editor***

#### ***1. Tăiere șablon cu auxiliare atașate***

La tăierea șabloanelor la care sunt atașate auxiliare se vor tăia și auxiliarele. Șabloanele rezultate în urma tăierii vor avea și auxiliarele nou obținute atasate astfel încât să respecte poziția inițială.

#### ***2. Import fișiere \*iba \*vet***

La importul fișierelor IBA & VET care aveau axa de fir drept înafara șablonului se ștergea axa și se redesea în interiorul piesei păstrând poziția importată a piesei și modificând în unele cazuri direcția axei de fir drept.

Acum această problemă a fost rezolvată prin mutarea axei în interior fără a schimba direcția axei.

### ***Gemini Nest Expert***

#### ***1. Importul desenelor interioare din fișiere LayS (Assyst)***

Datorită faptului că în fișierele LayS piese pot conține foarte multe desene interioare cu conturul deschis parte din aceste desene interioare erau importate ca axe de text parte ca linii interne. Acest mod de import făcea dificilă stabilirea setărilor de export CUT/PLT deoarece utilizatorul nu reusea să facă cu ușurință diferența între cele două tipuri de elemente (axe și linii interne). Pe noua versiune desenele interioare se vor importa ca axe de text doar respectiva linie a fost utilizată în Assyst ca support pentru text.

## **În lucru pentru versiunile următoare**

### ***Gemini Pattern Editor***

#### ***1. Export cut***

Vor fi adăugate și setările pentru export cut

### ***Gemini Nest Expert***

#### ***1. Copiere șabloane optimizate***

Pe versiunile viitoare va fi posibilă copierea unor piese respectiv aranjamente (grupuri) de piese în încadrare.

#### ***2. Încadrarea mărime cu mărime pentru materialele cu nuanțe***

În grupul de setări pentru încadrarea mărime cu mărime se va adăuga o nouă opțiune “Grupurile se vor plasa pe aceeași nuanță”. Astfel pentru cazurile în care se dorește realizarea unei optimizări mărime cu mărime dar fiecare grup/mărime să fie plasat doar pe o anumită zonă de nuanță se va bifa noua opțiune “Grupurile se vor plasa pe aceeași nuanță”. Pentru acest tip de încadrare toate șabloanele care aparțin unei zone de nuanță vor fi limitate în partea stângă de șabloane ce aparțin aceleiași zone de nuanță, iar șabloanele libere (fără zonă asignată) vor fi limitate întotdeauna de cel mai apropiat grup aflat în stânga.

#### ***3. Export Cut–decupare șabloane mai mari decât lungime maxima conveyor***

Conturul șabloanelor ce depășesc lungimea maximă de bandă setată pentru conveyor va fi decupat și exportat în fișierul CUT. Pe versiunea actuală șabloanele ce depășesc lungimea maximă de bandă setată pentru conveyor nu sunt exportate către mașina de tăiat.

#### ***4. Export CUT –lungime variabilă pentru banda conveyor***

Pentru a evita problemele generate de tăierea unei piese pe benzi diferite (de exemplu mici alterări generate de transportul materialului de către conveyor) se va introduce posibilitatea de a exporta pe benzi de lungime variabilă. Lungimea benzii va fi calculată automat astfel încât o bandă să conțină maximum de șabloane complete. Utilizatorul va trebui să seteze doar o dimensiune maximă și una minimă pentru lungimea benzii conveyor-ului.